



! NOWE !
ZASADY KLUBOWEJ LIGI TENISA ZIEMNEGO KAMPINOSPORT
EDYCJA ZIMA 2011 / 2012

1. Wyzwania

- 1.1 Według nowych zasad **każdy zawodnik może wyzwać KAŻDEGO w lidze.**
- 1.2 Nie można rozegrać z tym samym zawodnikiem więcej **niż 2 meczy** w trakcie trwania danej edycji ligi. Dopuszcza się rozegranie **trzeciego, decydującego** meczu jeżeli poprzednie 2 spotkania zakończyły się wynikiem 1:1. Trzeci mecz wyłoni „zwycięzcę”.
- 1.3 **Nie można** wyzwać tego samego zawodnika **wcześniej niż w ciągu 24 godzin** od momentu zakończenia z nim meczu.

2. Ranking (awanse i spadki)

- 2.1 Ranking „nowej” Ligi będzie kształtował się na podstawie zbieranych punktów za mecz (Patrz. 2.2)
- 2.2 Punktowany będzie **każdy set** zdobyty w meczu (1 wygrany set = 1 pkt.)
- 2.3 Nowa Edycja Ligi - Zima 2011 rozpocznie się rankingiem, w którym każdy zawodnik posiada wyjściowo 0 pkt. Wyjątek będą stanowiły osoby, które w poprzedniej edycji, w rozgrywkach finałowych zajmą pierwsze 3 miejsca i dostaną one na „starcie” odpowiednio 3 pkt, 2 pkt oraz 1 pkt.
- 2.4 Każdy nowy gracz, który chętny jest do udziału w lidze i dopisywany w trakcie jej trwania, będzie posiadał „na starcie” 0 pkt i będzie umieszczany na ostatniej pozycji.
- 2.5 Pozycja graczy posiadających taką samą ilość punktów będzie określona alfabetycznie.
- 2.6 W przypadku walkowera – gracz, który oddał walkowera traci 2 pkt natomiast gracz, który „wygrał” zyskuje 2 pkt. **Gracz, który oddał walkowera bezwzględnie zobowiązany jest do uregulowania pełnej kwoty za zarezerwowane godziny na korcie (jeśli taka rezerwacja została złożona)**
- 2.7 Rozgrywki rankingowe zostaną zakończone na 2 tygodnie przed planowanymi meczami finałowymi. 2 tygodnie przed finałami będą stanowiły czas na rozegranie ewentualnych dogrywek (patrz. 2.8)
- 2.8 Do rozgrywek finałowych będzie klasyfikowanych 16 zawodników z największą ilością punktów. W przypadku zawodników z tą samą ilością punktów będą rozgrywane dogrywki między nimi. Jeżeli nie będzie możliwości rozegrania w tym terminie dogrywek między zawodnikami o klasyfikacji do finałów będzie decydować ilość rozegranych meczy.

- 2.9 Uaktualnienia punktacji i rankingu będą odbywać się najpóźniej w ciągu 24 godzin od rozegrania meczu.
- 2.10 Gracz powinien rozegrać minimum 1 mecz w ciągu miesiąca. Za brak aktywności będzie odejmowany 1 pkt. Jeżeli gracz nie rozegra żadnego meczu w przeciągu 2 miesięcy zostanie usunięty z listy Klubowej Ligi KampinoSport. Jeżeli taki gracz będzie chciał ponownie wrócić na listę rankingową → patrz pkt. 2.4
- 2.10 We wszystkich kwestiach spornych lub w kwestiach, które nie zostały opisane decyduje Kierownik Ligi – Tomasz Musiał

3. Pozostałe zasady i informacje

- 3.1 Mecze rozgrywane są do 2 wygranych setów. W przypadku stanu 1:1 rozgrywany jest pełny trzeci set.
- 3.2 Aktualna klasyfikacja wraz ze zdobytą ilością punktów będzie dostępna na stronie internetowej www.kampinosport.pl i w recepcji Klubu.
- 3.3 Mecze rozgrywane są zgodnie z zasadą Fair Play.
- 3.4 Klubowa Liga Tenisa Ziemnego – Challenger – to przede wszystkim dobra zabawa!
- 3.5 Obowiązuje każdorazowe wpisywanie do kolejnej Edycji Ligi wynoszące 50,00 zł.
- 3.6 Mecze ligowe objęte są stałą promocją. Dla uczestników rozgrywających mecz ligowy opłata za 1 godz. wynajmu kortu jest pomniejszona o 10,00 zł w stosunku do normalnych cen obowiązujących w KampinoSport.
- 3.7 **Pozostałe zasady pozostają niezmiennione.**

4. „Stare” zasady:

- 1. Klubowa Liga KAMPINOSPORT to przede wszystkim dobra zabawa.
- 2. Uczestnikami Ligi Klubowej KAMPINOSPORT mogą być tenisiści i tenisistki, grający amatorsko, którzy zgłoszą się w Klubie oraz wpłacą wpisowe do każdej edycji Ligi w wysokości 50 pln.
- 3. Zgłoszenia przyjmowane są w recepcji Klubu KAMPINOSPORT przez cały tydzień w godzinach jego pracy oraz drogą elektroniczną : kampinosport@kampinosport.pl
- 4. Edycja Zima 2011/2012 rozpoczyna się 10 października 2011 i trwać będzie do końca kwietnia 2012 roku.
- 5. Wszystkie mecze zaliczane do Ligi Klubowej KAMPINOSPORT odbywają się na kortach tenisowych w Klubie KAMPINOSPORT.
- 6. Uczestnicy Ligi Klubowej sędziują sami swoje mecze według zasad fair play.
- 7. Mecze rozgrywa się do dwóch wygranych setów, składających się z 6 gemów. Przy stanie 6-6 w każdym secie Uczestnicy zobowiązani są do rozegrania tiebreak'a. W przypadku stanu 1:1 w setach Uczestnicy rozgrywają trzeciego pełnego seta.
- 8. Każda osoba zgłaszająca się do Ligi rozpoczyna grę z ostatniego miejsca w Rankingu Klubowym.
- 9. Nie można wyzywać Zawodników, którzy są już wyzwani.
- 10. WYZWANY ma obowiązek przyjąć wyzwanie i tym samym zgodzić się na rozegranie meczu w terminie nie dłuższym niż trzy dni od momentu skontaktowania się z nim WYZYWAJĄCEGO. Rozegranie meczu powinno nastąpić nie później niż w ciągu 14 dni od daty skontaktowania się obydwu graczy. W przypadku braku dostępnych kortów w ww. terminie dopuszcza się wydłużenie tego okresu - po porozumieniu z KampinoSport.
- 11. Uczestnicy zobowiązani są do poinformowania Klubu KAMPINOSPORT o planowanej dacie i godzinie przeprowadzenia meczu oraz zarezerwowania kortu nie później, niż trzy dni od momentu wyzwania.

- Mecz zostaje anulowany w przypadku braku zgłoszenia terminu w regulaminowym czasie.
12. Zmiana terminu umówionego już meczu musi nastąpić na co najmniej 24 godzin przed jego rozegraniem. O zmianie terminu meczu gracze zobowiązani są poinformować Klub Kampinosport w w/w czasie. Mecz należy rozegrać w ciągu 7 dni od daty jego przesunięcia. Przesunięcie terminu meczu poza w/w termin powoduje anulowanie umówionego meczu. Zawodnicy, których mecz został anulowany z w/w powodów nie mogą rozegrać meczu pomiędzy sobą przez okres jednego tygodnia licząc od daty anulowania meczu.
 13. Uczestnik Ligi Klubowej KAMPINOSPORT już umówiony na mecz nie może umówić się na kolejny mecz z innym zawodnikiem w ramach danej Ligi Klubowej, aż do chwili rozegrania wcześniej umówionego meczu.
 14. Zawodnik WYZWANY ma prawo odrzucić wyzwanie, jeżeli: • jest już umówiony na inny mecz Ligi Klubowej, który został zgłoszony w Klubie Kampinosport, • zgłosił jako WYZYWAJĄCY u Kierownika Ligi Klubowej Kampinosport niemożność skontaktowania się z WYZWANYM i oczekuje na rozstrzygnięcie w/w kwestii przez organizatorów, • zgłosił swoją czasową nieobecność w rozgrywkach i została ona odnotowana w Klubie Kampinosport
 15. W przypadku niedokończenia rozpoczętego meczu z powodu przekroczenia zarezerwowanego czasu gry, dokończenie meczu musi nastąpić nie później niż siedem dni od jego rozpoczęcia. Przekroczenie siedmiodniowego terminu dokończenia danego meczu powoduje anulowanie rozpoczętego wcześniej meczu,
 16. Po zakończonym meczu pierwszeństwo w wyzwanii kolejnego zawodnika ma zwycięzca, chyba, że odstąpi on od tego przywileju na rzecz pokonanego.
 17. Jeżeli WYZYWAJĄCY przegra mecz może wyzwąć tego samego zawodnika nie wcześniej niż po upływie 24 godzin.
 18. Zawodnik, który oddał mecz walkowerem nie ma prawa wyzwania przez 24 godziny.
 19. Opłatę za korty wnosi każda ze stron po połowie. Zawodnicy Ligi Klubowej posiadają zniżkę na wynajęcie kortu. W przypadku walkowera opłatę za kort ponosi w całości zawodnik, który nie stawiał się na mecz.
 20. Istnieje możliwość rozliczenia kortu z zakupionego karnetu na tenis ziemny.
 21. Każda nieobecność musi być odnotowana w Dzienniku Ligi Klubowej, z podaniem jej daty rozpoczęcia i zakończenia. Jeżeli nieobecność nie jest wpisana do Dziennika, nie jest brana pod uwagę.
 22. Każdy sezon Ligi kończy się turniejem. Szczegółowe zasady rozegrania finałów dostępne w recepcji. Liga kończy się meczem o tytuł Mistrza i Wice Mistrza Ligi KAMPINOSPORT.
 23. Mecze finałowe odbędą się w maju 2012 r.
 24. Zawodnik, który odrzuci trzy kolejne wyzwania zostanie skreślony z Ligi Klubowej KAMPINOSPORT.
 25. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
 26. KAMPINOSPORT pragnie zaznaczyć, iż wszystkie nagrody ufundowane przez Uczestników turnieju będą bardzo mile widziane i niewątpliwie zwiększą atrakcyjność Ligi Klubowej.
 27. Regulamin może ulec zmianie w zależności od ilości chętnych do wzięcia udziału w Klubowej Lidze.
 28. Ranking ligi na stronie internetowej jest uaktualniany maksymalnie w ciągu 24 godzin od momentu zakończenia meczu